

# 1. Benutzung des Tablet-PCs

Starten der Präsentation durch  
Tipp mit dem Stift auf  
Bildschirmpräsentation –  
Von Beginn an



Nächste Seite: Antippen mit dem Stift

## 2. Einschalten der Geräte

- Beamer einschalten (Knopf „Power“ unten am Pult)
- Bildschirm einschalten (Knopf oben rechts am Bildschirm)
- PC einschalten (roter Knopf beim Bildschirm)

# 3. Bedienung mit dem Stift

- Das Display lässt sich ausschließlich mit dem dazugehörigen Stift bedienen.
- Mauszeiger bewegen: Stift über die Fläche bewegen
- Klick mit der linken „Maus“-Taste: mit dem Stift antippen
- Doppelklick: doppelt mit dem Stift antippen
- Klick mit der rechten „Maus“-Taste: mit dem Stift aufdrücken, bis ein Kreis erscheint, dann gewünschten Punkt antippen

# 4. Powerpoint-Präsentation steuern

- Mausklick (nächste Folie / nächster Unterpunkt):  
beliebigen Punkt mit dem Stift antippen
- Folie zurück: den Stift nach unten links bewegen, es erscheint ein Menü (siehe unten), dort auf den Pfeil links klicken
- Weitere Möglichkeiten in diesem Menü:
  - Stift (für Anmerkungen)
  - Untermenü (Beenden, zu einer Folie wechseln)



# 5. Eingaben mit der virtuellen Tastatur

- Am Bildschirmrand verbirgt sich eine schmale Leiste, die sich nach Berührung vergrößert. Diese anklicken, dann erscheint eine virtuelle Tastatur, die sich per Stift bedienen lässt
- Sollten keine Tasten (wie im Bild unten) angezeigt werden, so ist die Handschrifterkennung aktiv. Umschalten lässt es sich per Klick auf eines der Symbole oben links, empfohlen wird die Tastatur (3. Symbol von links).



# 6. Eingaben mittels Freihandfunktion



- Das kleine Programm „**Pointofix**“ funktioniert u.a. mit jedem Windows-Programm und Webbrowser.  
<http://www.pointofix.de/bedienung.php>
- Es startet automatisch zusammen mit dem Rechner.
- Diverse praktische Markierungs- und Zeichenwerkzeuge in verschiedenen Farben und Größen: U.a. **Freihand-Stift**, Linie, Pfeil, Rechteck, Ellipse, Texteingabe, Häkchen
- Es gibt eine Integrierte Bildschirm-Lupe sowie mehrstufige Zoomansichten des gesamten Bildschirms.
- Der Bildschirminhalt kann als Grafikdatei abgespeichert und später z.B. ausgedruckt werden.

